



«СОГЛАСОВАНО»


Начальник управления культуры
администрации Озерского
городского округа

/Степанова С.В.
«» 2022 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Директор МБУ
«Культурно-досуговый центр»

/В.П.Кудревич
«» 2022 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор
АНО «Центр культуры «Пространство»
/Плыгина Е.В.
«» 2022г.



ПОЛОЖЕНИЕ о проведении мероприятия «ZAMAN-квест»

1. Общие положения

1.1. Мероприятие «ZAMAN -квест» (далее: квест) проводится в рамках Этно-фестиваля «NEWFEST «ZAMAN», место проведения - поселок Метлино, Челябинская область, дата проведения - 6 августа 2022 года.

1.2. Учредителем Фестиваля-конкурса является автономная некоммерческая организация «Центр культуры «Пространство».

1.3. Организаторами фестиваля-конкурса являются:

- Управление культуры администрации Озерского городского округа;
- Муниципальное бюджетное учреждение Озерского городского округа «Культурно-досуговый центр».

1.4. Настоящее Положение определяет требования к участникам квеста, порядок предоставления заявки для участия в квесте и сроки его проведения. Положение действует до завершения конкурсных мероприятий.

2. Цель и задачи

- Актуализировать интерес молодежи к национальной истории, культуре и традициям башкирского народа;
- содействовать укреплению дружеских межнациональных отношений в рамках единого культурного многонационального пространства;
- формировать в среде молодежи понятия «национальная идентичность», представленного уникальными традициями, культурой и языком народа;
- организовать погружение участников «ZAMAN-квеста» в культуру, историю и быт башкирского народа средствами современных форм изобразительного, вокального и хореографического искусства современных сетевых коммуникаций, командообразующих технологий и т.д.

3. Условия и порядок проведения

3.1. Квест проводится в четыре этапа:

Первый этап — Подача заявки.

Заявки на участие необходимо подавать на электронную почту Этно-фестиваля «NEWFEST «ZAMAN»: zaman_22@mail.ru не позднее 14 дней до начала мероприятия.

Заявки, не соответствующие указанным требованиям, не рассматриваются. Общее количество команд квеста — 5 команд.

Второй этап – Общее эстафета «ЗАбег» на стадионе.

Третий этап — Выполнение заданий квеста (на территории поселка, место будет указано дополнительно).

Четвёртый этап — Награждение победителей и призеров.

3.2. В квесте принимают участие команды (по 10 человек) любых территориальных образований, организаций и предприятий Челябинской области. Возраст участников – от 18 до 35 лет.

3.3. Эстафета «ЗАбег» проходит для всех команд, на центральной площадке стадиона. Засчитывается общее время, затраченное на прохождение эстафеты (от старта к финишу). Команды проходят эстафету с отставанием на один этап. Порядок состязания:

#Telega

Силовая станция. Команда должна загрузить в телегу тюки с сеном, и дотянуть телегу до контрольной черты и обратно.

«ОВЧИНА-шоу»

Этап в виде полосы препятствий. Команда делится на загонщиков и овец. Овцы облачаются в картонные костюмы овец, в них они должны преодолеть полосу препятствий на скорость. Загонщики помогают овцам преодолеть испытания, направляя их.

«Белки-стрелки»

Этап на меткость. Каждая команда должна сбить как можно больше целей из ружья, подражая древним башкирам – охотникам.

«ZAMAN -граффити»

Каждая команда должна раскрасить выделенную часть Стрит-арт (англ. **Street art** — уличное искусство) картины с традиционными башкирскими узорами, на скорость.

После прохождения эстафеты всем командам выдаются путевые листы для прохождения квеста, и они отправляются выполнять задания за территорией стадиона.

3.4. Задания квеста:

1. **«Мак-Эчпочмак»**

Кулинарная станция. Каждая команда должна приготовить на скорость **Эчпочмак**, (тат. *өчпочмак* треугольник», башк. *өсбосмак*^[2]) — татарское и башкирское национальное блюдо, печёное изделие из дрожжевого, реже пресного теста, с начинкой из картофеля, мяса, как

правило, говядины, баранины, гуся или утки и лука. Данный этап квеста проходит под руководством профессионального повара.

2. «ZAMедом»

Команды знакомятся с башкирским бóртничеством (от слова *бортъ* — дупло в дереве, жилище пчелиной семьи[1]) — историческим видом пчеловодства, заключающимся в добыче мёда у пчёл, живущих в дуплах деревьев. Задача команды забраться по бревну (4м) и добыть мед.

3. «ZAMANайка»

Интеллектуальный этап. Командам выдается слово, которое является ответом на вопрос. После чего считывая **QR-код** (англ. *Quick Response code* — код быстрого отклика; сокр. *QR code*) Команда должна найти правильный вопрос к своему ответу.

4. «Подворье» (2-3 локации)

Команды должны посетить двор с национальным башкирским бытом и выполнить задание хозяина двора (*напр. Взбить масло, починить забор и т.д.*)

3.5. Дополнительно каждая команда заранее создает страницу в социальных сетях на выбор (vk, Instagram, Tik-Tok), занимается наполнением ее тематическим контентом непосредственно во время прохождения квеста, и продвижением в соц. сети

Требования к контенту:

Материалы, размещаемые в социальных сетях, должны соответствовать тематике, целям и задачам квеста и этно-фестиваля «NEWFEST «ZAMAN».

Запрещено публиковать информацию, которая:

- призывает к противозаконным действиям или потенциально опасной деятельности;
- носит экстремистский характер;
- нарушает права пользователей, права и законные интересы граждан и организаций, в том числе честь, достоинство и деловую репутацию граждан, деловую репутацию организаций;
- нарушает требования, предусмотренные законодательством Российской Федерации;
- способствует деятельности, которая может повлечь за собой угрозу жизни и здоровью пользователей;
- содержит в комментариях и публикациях грубые формулировки, которые могут оскорбить команды соперников.

3.6. Команда проходит испытания в полном составе. Не допускается разделение команды ни при каких обстоятельствах.

3.7. Команда обязана соблюдать технику безопасности при прохождении каждой контрольной точки.

3.8. Организаторы квеста оставляют за собой право применять штрафные санкции за нарушение настоящего Положения. Санкции носят командный характер и могут быть применены к уменьшению количества баллов, времени прохождения, количества испытаний вплоть до дисквалификации команды.

3.9. Победителем становится команда, успешно прошедшая все этапы и задания квеста.

4. Программа мероприятия «ZAMAN-квест»

11.00 – 12.00 открытие Этно-фестиваля «NEWFEST «ZAMAN» (шествие)
12.00 – 12.40 «ZAMAN-квест» «этап ЗАбег» (стадион)
12.45 - 12.50 Сбор команд у главной сцены, выдача путеводных листов
12.50 – 14.40 Команды отправляются на удалённые локации
14.40 – 15.10 сбор команд, финал состязаний (стадион)
15.30 - 16.30 подсчет баллов (жюри)
18.00 – 18.30 финал, награждение победителей
18.30 – 18.45 Флешмоб участников состязаний

5. Финансовые условия

5.1. Финансирование квеста осуществляется в рамках бюджета Этно-фестиваля «NEWFEST «ZAMAN»

5.2. Проезд участников команд осуществляется за счет направляющей стороны.

6. Оргкомитет фестиваля

6.1. Для оперативного решения организационных вопросов по подготовке и проведению ZAMAN-квеста создается оргкомитет.

6.2. В функции организационного комитета входят:

- установление сроков проведения квеста;
- определение и контроль регламента проведения квеста;
- формирование конкурсных заданий;
- обеспечение эффективного методического сопровождения в процессе подготовки квеста;
- подготовка сертификатов для участников квеста и дипломов победителей;
- подготовка сувенирной продукции для участников квеста.

6.3. Организационный комитет систематизирует и обрабатывает результаты для оглашения участникам во время проведения квеста. По итогам прохождения этапов квеста составляется сводный протокол оценок жюри, на основании которого определяются победители.

6.4. Результаты квеста объявляются после завершения обработки результатов испытаний на закрытии фестиваля.

6.5. Все участники квеста награждаются дипломами участников.

6.6. Диплом победителя квеста вручается каждому участнику команды, одержавшей победу.

6.7. По усмотрению организационного комитета могут быть вручены дополнительные призы за лучший контент (большее количество подписчиков и «лайков»), за лучшее блюдо и т.д.

6.8. Контактные данные Оргкомитета:

- 8 (35130) 5-70-06, Фролова Кристина Анатольевна, Санникова Ирина Анатольевна;

- электронная почта Этно-фестиваля «NEWFEST «ZAMAN»:
zaman_22@mail.ru

ЗАЯВКА
на участие коллектива в мероприятии «ZAMAN-квест»

1. Населенный пункт _____

2. Название учреждения _____

3. Полное название команды

5. Капитан команды

8. Перечень участников команды

9. Количество сопровождающих _____

12. Контактная информация _____

«___» _____ 2022 г.

_____ / _____
(подпись) (расшифровка подписи)

ПРОТОКОЛ

проведения квеста «ZAMAN-квест» от «__» _____ 2022 г.

Ход проведения Квеста:

1. Заявлено команд-участников

2. Результаты

№	Команда	Результат
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Другие результаты Квеста

Замечания и предложения по проведению Квеста

Председатель:

Члены:

Дата

«О проведении Квеста «ZAMAN-квест»

Состав организационного комитета

1. Информационное сопровождение: _____

2. Организация и проведение торжественных частей:

3. Организация работы по подготовке и реализации заданий: -

4. Разработка заданий: Санникова И.А. Фролова К.А.

5. Организация работы волонтеров:

6. Организация регистрации участников:

7. Техническое и программное обеспечение: _____

8. Подготовка и проверка готовности станций прохождения квеста:

9. Медицинское обеспечение проведения мероприятия:
